



# Anmeldung Eurostar Cup Wettbewerb in

Anmeldung in der Expert-Klasse

Anmeldung in der Sport-Klasse

Vorname:

Nachname:

Staatsangehörigkeit:

Straße, Hausnr.:

PLZ, Ort:

Land:

E-Mail-Adresse:

Telefonnummer:

Geburtsdatum:

Verein:

Organisiert bei:

Versicherung vorhanden, Versicherungsnummer:

Lärmpass vorhanden:  ja  nein

Anreise am:

Zimmernachweis erwünscht (Reservierung muss selbst vorgenommen werden)

Wohnwagen oder Zelt

Hiermit bestätige ich, dass mein Modell ordnungsgemäß eingeflogen und dass seine Technik nach den im Modellflug üblichen Maßstäben in Ordnung ist. Ich bin ausreichend versichert, die Teilnahmebedingungen und Datenschutzbestimmungen sind mit bekannt.

## Angaben zum Modell

Typbezeichnung:

Spannweite [mm]:

Länge [mm]:

Gewicht [g]:

Maßstab:

Bauzeit [h]:

Fernsteuerung:

Frequenz:

Kanal:

Motor Fabrikat:

Hubraum [ccm]:

Anzahl:

Zweitakt-Motor    Viertakt-Motor    Turbinenantrieb    Elektroantrieb

## Angaben zum Vorbild

Spannweite [m]:

Länge [m]:

Gewicht [kg]:

Baujahr:

Geschwindigkeit [km/h] (erforderlich):

Verwendungszweck:

Einsatzort:

Einsatzzeit:

Name Pilot/Eigentümer:

Quellangabe 3-Seiten Ansicht:

Die Herkunft der 3-Seiten Ansicht muss belegt werden, z. B.: aus Fachbüchern, Zeitschriften oder anderen Quellen. Bei Verstoß erfolgt der Ausschluss vom Wettbewerb. Für die Baubewertung bitte 3 Kopien der 3-Seiten Ansicht mitbringen.



# Angaben zum Flugprogramm

kunstflugtauglich     nicht kunstflugtauglich     bedingt kunstflugtauglich

Bitte 4 Kürfiguren auswählen und in der Reihenfolge 1 bis 4 beziffern.

6.1	<input type="checkbox"/>	n.K.	Chandelle
6.2	<input type="checkbox"/>	n.K.	Verfahrenskurve
6.3	<input type="checkbox"/>	n.K.	Kehrtkurve
6.4	<input type="checkbox"/>	n.K.	Flug in gerader Linie bei gleich bleibender Höhe (max. 6m)
6.5	<input type="checkbox"/>	K.	Rolle
6.6	<input type="checkbox"/>	K.	Looping
6.7	<input type="checkbox"/>	K.	Turn
6.8	<input type="checkbox"/>	K.	Rückenflug
6.9	<input type="checkbox"/>	K.	Aufschwung - Abschwung
6.10	<input type="checkbox"/>	K.	Trudeln 3 Umdrehungen
6.11	<input type="checkbox"/>	K.	Kuban Acht
6.12	<input type="checkbox"/>	K.	Aufschwung
6.13	<input type="checkbox"/>	K.	Abschwung
6.14	<input type="checkbox"/>	n.K.	Durchstarten
6.15	<input type="checkbox"/>	n.K./K.	Touch and Go
6.16	<input type="checkbox"/>	n.K.	Dreieckskurs
6.17	<input type="checkbox"/>	n.K.	Horizontaler Vollkreis
6.18	<input type="checkbox"/>	n.K.	Rechteckskurs
6.19	<input type="checkbox"/>	n.K.	Seitenslip
6.20	<input type="checkbox"/>	n.K./K.	Flug mit einem gedrosselten Motor (nicht gültig für Mittelmotormodelle)

# Bewertungsbogen B ( Flugbewertung )

DM und ESC-Wettbewerb	
Startnummer:	
Teilnehmer:	
Modell:	
Durchgang:	

Maßstab des Modells:	1:	Geschwindigkeit d. Vorbilds:		km/h
----------------------	----	------------------------------	--	------

## Kunstflugfiguren

- 6.5 Rolle
- 6.6 Looping
- 6.7 Turn
- 6.8 Rückenflug
- 6.9 Auf & Abschwung
- 6.10 Trudeln drei Umdrehungen
- 6.11 Kuban Acht
- 6.12 Aufschwung
- 6.13 Abschwung
- 6.15 Touch and Go

## Nicht Kunstflugfiguren

- 6.1 Chandelle
- 6.2 Verfahrenskurve
- 6.3 Kehrtkurve
- 6.4 Flug in gerader Linie (max. 6m)
- 6.14 Durchstarten
- 6.15 Touch and Go
- 6.16 Dreieck
- 6.17 Horizontaler Vollkreis
- 6.18 Rechteck
- 6.19 Seitenslip
- 6.20 Flug mit einem gedrosselten Motor

Nachbauten von bedingt kunstflugfähigen Flugzeugen müssen mindestens zwei höchstens drei Kunstflugfiguren fliegen

Kunstflugfähig:   
 nicht kunstflugfähig   
 bedingt Kunstflugfähig   
 Pilotenpuppe Ja  Nein

		Koeffizient	Punkte 1 - 10	
1	Start	50		
2	Geradeausflug	20		
3	Horizontale Acht	50		
4	Sinkkreis 360°	40		
<i>Kürfigur</i>	5	40		
<i>Kürfigur</i>	6	40		
<i>Kürfigur</i>	7	40		
<i>Kürfigur</i>	8	40		
9	Landeanflug	50		
10	Landung	50		
11	Geschwindigkeit des Modells	40		
12	Eleganz des Fluges	40		
			Summe:	

Unterschrift Flugbewerter:	
----------------------------	--